

玄奘大學藝術與創意設計學系日間學士班課程規劃地圖

院必修		系必修		系選修		職涯規劃	
大一	大二	大三	大四	大四	職涯規劃	職涯規劃	職涯規劃
基礎素描	藝術與設計史	大師論壇					
色彩與應用	設計素描	大師講座	專題製作(一)	專題製作(二)	畢業製作	進階畢業製作	
基礎電腦繪圖	設計構成	水彩創作(一)	珠寶金工設計(一)	珠寶金工設計(二)	專業實習		
基本設計	進階電腦繪圖	油畫創作(一)	立體文創商品設計(一)	立體文創商品設計(二)			
水彩(一)	水彩(二)	獨立製作(一)	APP互動繪本設計(一)	APP互動繪本設計(二)			
油畫(一)	油畫(二)	創作素描(一)	Unity引擎應用(一)	Unity引擎應用(二)			
基礎插畫設計	進階插畫設計	繪本設計	3D遊戲與動畫製作	立體模型製作			
		立體造形(一)	文創與設計	複合媒材			
		3D電腦繪圖		商業攝影			
		速寫	攝影				
		角色場景設定					

- 3D 動畫產業
- 藝術文創商品設計
- APP互動動畫繪本

管理與升學

- 設計企劃管理/
視傳/藝術/
設計/多媒體
相關研究所